

# CONSILIARI

## UN JEU SÉRIEUX AU SERVICE DES MISSIONS RDI

Olivier PIOTTE (DREAL Nouvelle-Aquitaine)  
Aurélié ESCUDIER (DREAL Occitanie)  
Rachel PUECHBERTY (SCHAPI)  
Yan LACAZE (DREAL Nouvelle-Aquitaine)  
Laurène DOUKHAN (Université Jean Moulin Lyon II)  
Aude WITTEN (Agence de l'eau Adour-Garonne)



1. Contexte
3. Présentation du jeu

2. Genèse de Consiliari
4. Premiers retours et perspectives



Aude Witten



Laurène Doukhan



Yan Lacaze



Rachel Puechberty

Aurélie Escudier

Olivier Piotte

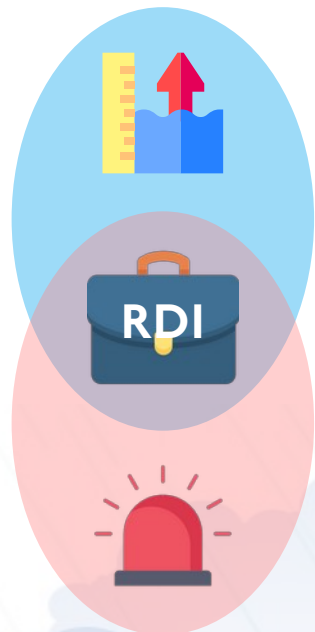
+ d'autres RRI



# 1. CONTEXTE

# L'accompagnement des missions RDI

expertise



gestion de crise

L'exercice de la mission RDI repose sur de multiples compétences à mobiliser en simultané :

- **connaissances et savoirs-faire techniques** (hydrologie, etc.)
- **connaissance fine du territoire** (acteurs, enjeux, etc.)
- **savoirs-faire non techniques et savoirs-être** propres à la posture attendue en gestion de crise (capacité d'analyse, travail en équipe, gestion du stress, prise de parole, etc.)



guides,  
formations...



interne DDT(M)  
et partenaires



?



# Le choix du jeu sérieux

Depuis les années 2000, les jeux sérieux sont considérés comme de nouveaux outils de formation :

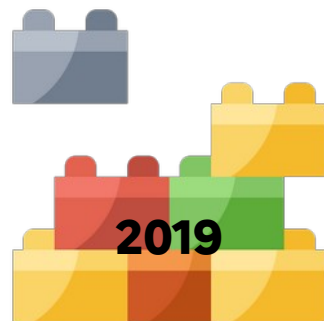
- modèle d'apprentissage différent des formations classiques transmissives
- situations d'apprentissage complexes et proches du réel
- engagement renforcé par la satisfaction des joueurs à réaliser l'objectif du jeu



*Le jeu sérieux n'est pas un exercice de simulation en conditions réalistes, il reste un jeu (les deux sont complémentaires)*

## 2. GENÈSE DE CONSILIARI

# L'idée initiale



Conception en 2019, à l'occasion du stage du Laurène Doukhan au Schapi

*Doukhan, L., 2019. Le serious game : un outil applicable pour la formation à la mission de Référent Départemental Inondation. Mémoire de stage de master 2, Université Lyon III*

## Objectifs fixés :

- mise en situation ludique des agents intervenant pour assurer la mission RDI
- jeu pratique, co-construit et favorisant la cohésion d'équipe
- compétences à développer : posture, savoirs-être et savoirs-faire de la mission RDI

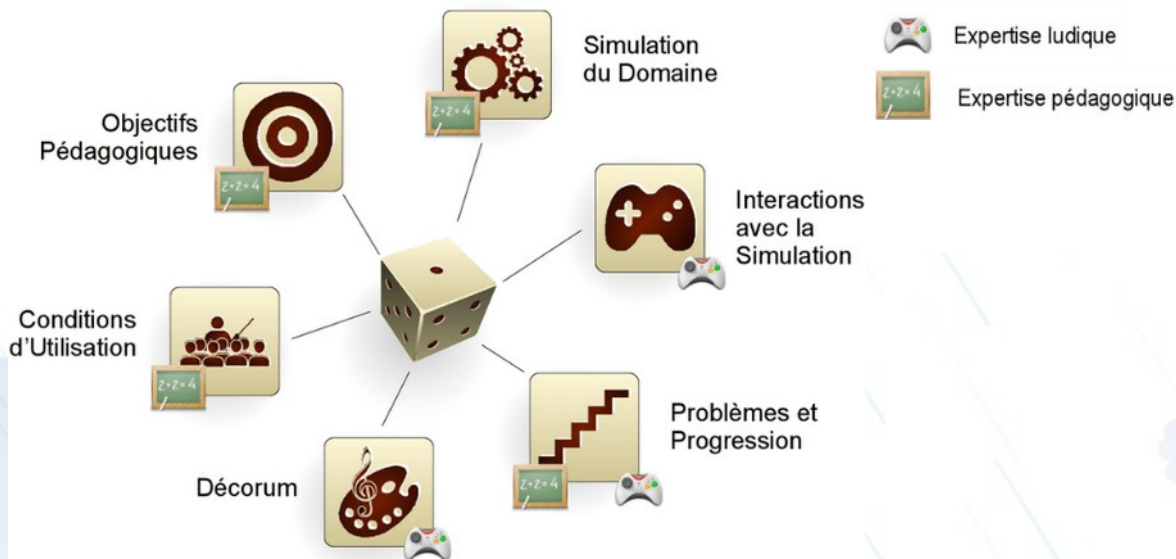
# Méthode de conception du jeu (Marne et al., 2011)

Application du concept de **métamorphe intrinsèque**

→ place l'apprentissage au cœur de la jouabilité

*« un environnement fictif et une expérience ludique contenant naturellement le contenu à enseigner en harmonie avec le mécanisme du gameplay »*

Utilisation de la **méthode des 6 facettes** qui décompose les étapes de conception du jeu





# Étapes de conception du jeu

1



**Objectifs, contraintes, cible, compétences, forme du jeu**

(→ jeu de plateau)

2



**Scénarisation**

(→ *ancrage de la simulation dans la réalité*)

3



**Mécanismes et format de jeu**

(→ *favoriser l'attractivité et la ludicité*)

4



**Tests et corrections/ajustements**

(→ *réalisme, cohérence*)

# 3. PRÉSENTATION DU JEU

# Les boîtes de jeu

Boîte de jeu  
(éléments communs)



Boîte  
scénario



Conception  
graphique qui  
reprend les  
codes des jeux  
de société  
traditionnels



# Grands principes (1)

- Jeu **collaboratif** pour **3 à 5 joueurs**
- Nécessite la présence d'un **maître du jeu**
- Destiné aux missions RDI, mais peut aussi être proposé à ses partenaires (SPC, SIDPC notamment)





## Grands principes (2)

- Lors d'une partie de Consiliari, les joueurs sont une équipe d'**Interprètes de l'inondation**, missionnés par le **Gouverneur** pour lui apporter les bons conseils afin de gérer le risque d'inondation
- La partie débute alors qu'un événement générateur d'inondations est annoncé par les services météorologiques



# Le plateau de jeu

Après réception de chaque bulletin de situation, l'équipe parcourt un tour de plateau, passant par 5 étapes



# Étape 1

## Découverte des bulletins de situation

Selon les tours, bulletins  
Météo-France et/ou  
Vigicrues

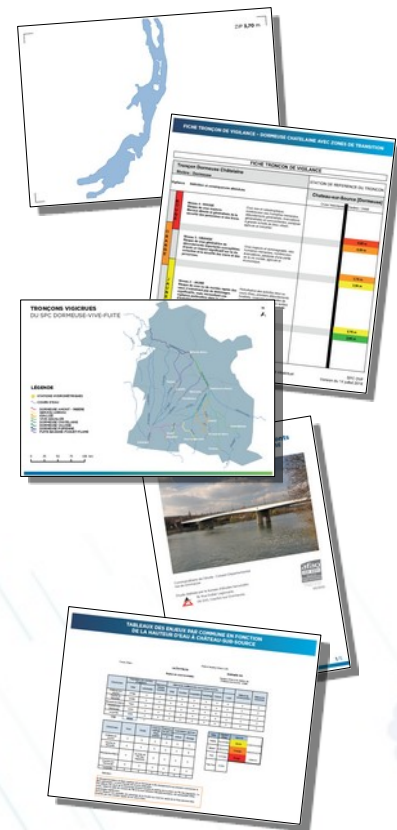




# Étape 2

## Salle des ressources

Les joueurs peuvent choisir une ressource supplémentaire à ajouter à leur valise (qui contient initialement 4 ressources)





# Étape 3

## Salle d'analyse

En temps limité, et à l'aide des bulletins et ressources dont elle dispose, l'équipe analyse la situation et formule ses conseils en vue de l'étape suivante



# Étape 4

## Salle du conseil

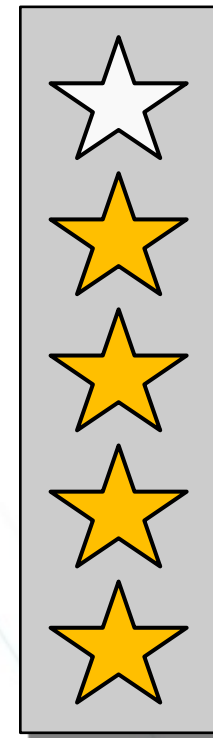
Un des membres de l'équipe tire une carte « défi » et doit répondre, dans un temps contraint (2 minutes) à la question posée par le gouverneur



# Étape 5

## Debriefing

L'équipe auto-évalue  
l'intervention du joueur  
en salle du conseil, en  
s'intéressant au fond et à  
la forme





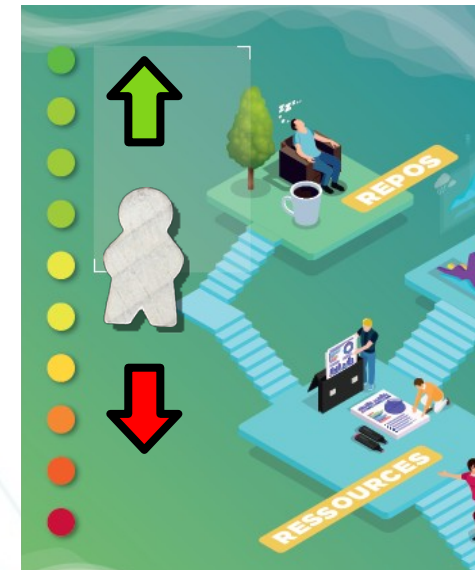
# Mécanismes ludiques supplémentaires



Cartes personnages  
(pouvoirs)



Cartes événements  
(imprévu)



Pion jauge (fatigue  
de l'équipe)

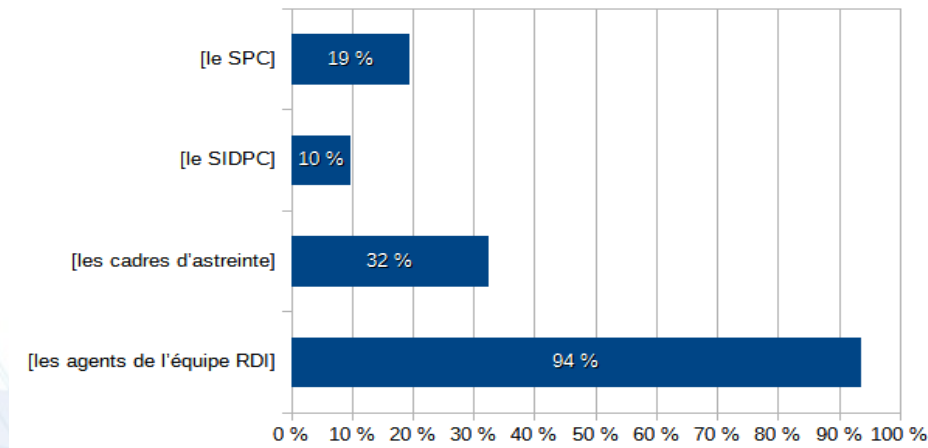


# 4. PREMIERS RETOURS ET PERSPECTIVES

# Utilisation de Consiliari

Un an après son lancement (enquête nationale RDI, avril 2023), environ **1/3 des missions RDI** (36%) a pu utiliser Consiliari

- La majorité des joueurs sont les agents composant les missions RDI
- Cadres d'astreinte en DDT(M), SPC et SIDPC figurent également parmi les joueurs



# Premiers retours



## Satisfecit et enthousiasme des joueurs



Renforcement de la cohésion d'équipe au sein de la mission RDI



Développement de l'esprit d'analyse et de la gestion du temps et du stress



Enseignements sur la préparation nécessaire (outillage, personnes ressources)



## Quelques limites relevées



Temps nécessaire pour une partie complète (> 1/2 journée)



Quelques aspects des règles du jeu qui mériteraient d'être clarifiés



Durée de vie du jeu (1 seul scénario à ce jour)

# Perspectives

## Proposition d'une version adaptée

PRÊT



(scénario raccourci et règles du jeu affinées pour améliorer l'expérience des joueurs)

## Vidéos d'accompagnement

EN COURS



(pour faciliter la prise en main et l'organisation)

## Nouveau scénario de jeu

PLUS TARD



(programmé en 2025)

*Et poursuite de  
l'accompagnement des  
missions RDI par les RRI*





# Des questions ?



**Consiliari**  
inspiré du latin *Consilarii*  
signifiant  
« les conseillers »

*(et rendez-vous mercredi après-midi pour celles et ceux qui ont choisi l'atelier Consiliari)*